

Ténor

ZATOZ JAUNGOIKO

Sabin Salaberri (1934)

Adapt. pour 4 voix mixtes : FS

Édition du 21/03/2022

♩ = 64

8 *f*
mm

Za - toz Jaun-goi-ko mai-

10

te i - tza - li gu-ree ga- rri - a a - se gu-re go - se Zu ze-ra ne-rei - tu -

16 ♩ = 68 ♩ = 64

8 rri. Ba - zain - tzakur bi-zia-e - ga-rri nik zu e-ga-rri - a - go Zu - re - ga-tik bi -

22 1. 2. ♩ = 46

8 ho-tzak gu - re bi - ho - tza mai - Ba - te U

Detailed description: This is a musical score for a Tenor part. It consists of four staves of music in G major (one sharp) and 4/4 time. The first staff starts at measure 8 with a tempo marking of ♩ = 64 and a dynamic of *f* mm. The lyrics are 'Za - toz Jaun-goi-ko mai-'. The second staff starts at measure 10 with lyrics 'te i - tza - li gu-ree ga- rri - a a - se gu-re go - se Zu ze-ra ne-rei - tu -'. The third staff starts at measure 16 with a tempo change to ♩ = 68, then back to ♩ = 64. The lyrics are 'rri. Ba - zain - tzakur bi-zia-e - ga-rri nik zu e-ga-rri - a - go Zu - re - ga-tik bi -'. The fourth staff starts at measure 22 with a tempo change to ♩ = 46. It features a first ending (1.) and a second ending (2.). The lyrics are 'ho-tzak gu - re bi - ho - tza mai - Ba - te U'. The score ends with a double bar line.

Partitura hau Euskal kultur erakundeak eta Iparraldeko Abesbatzen Elkartek antolatatu duten sareko bildumatik deskargatua izan da. **Baliatu aitzin, aholkatzen dizugu <http://partiturak.eke.eus> orrian bilduak diren garrantzizko zehaztasunak artoski irakurtzea.**

Gurekin harremanetan sartzeko, milesker partiturak@eke.eus helbidera idazteaz.



Cette partition a été téléchargée depuis la parthèque en ligne mise en place par l'Institut culturel basque et la Fédération des Chœurs du Pays Basque. **Nous vous recommandons de lire attentivement les précisions importantes détaillées sur la page <http://partitions.eke.eus> avant de l'utiliser.**

Pour joindre les personnes contribuant à l'édition et à la mise en ligne des partitions de la parthèque merci d'écrire à l'adresse partitions@eke.eus.